

Protokoll zur Mitgliedervollversammlung des Jena eSports e.V.

Allgemeine Informationen

Datum: 10.12.2023

Anwesende Mitglieder zu Beginn der Versammlung:

- Konrad Linke
- Jonas Liebing
- Gerhard Reglich
- Inken Hoffbauer
- Daniel Gruca
- Thomas Rölle
- Spengler Waldemar

Weitere für die Versammlung relevante Dokumente:

- Zum Zeitpunkt der Sitzung gültige Vereins-Satzung: https://www.jena-esports.de/wp-content/uploads/2023/03/Satzung_23.pdf
- Powerpoint-Präsentation des Vorstandsvorsitzenden als Begleitmaterial der Veranstaltung: <https://www.jena-esports.de/wp-content/uploads/2024/01/MVV10.12.23.pdf>

Tagesordnung:

1. Begrüßung und Besprechung der Tagesordnung
2. Jahresbericht des Vorstandes für das Jahr 2023
 - 2a. Projekte
 - 2b. Förderer/Kooperationen
 - 2c. Finanzen
3. Bericht des Kassenwarts
4. Mitgliedsanträge
5. Mitgliedsbeiträge
6. Satzungsüberarbeitungen
 - 6a. §16.1
7. Wahl eines neuen Vorstandsmitglieds
 - 7a. Vorstellung der KandidatInnen
 - 7b. Wahl
8. Verschiedenes

Die tatsächliche Reihenfolge bzw. Benennung der TOPs wurde teilweise angepasst, siehe folgende Protokollaufzeichnungen.

Um 15:05 wurde die Versammlung durch Waldemar eröffnet.

1. Events des Jahres

- a. Community Gaming
 - Folien werden beigefügt
 - könnte wieder mehr turniere machen
 - Ideen fürs nächste Jahr: siehe Folie, wird am Ende nochmal besprochen
- b. Competitive Gaming

c. Responsible Gaming

2. Bericht des Kassenprüfers

d. VR-Brillen anschaffen?

e. Finanzbericht (Einnahmen/Ausgaben) nächstes Jahr ans Finanzamt

3. Mitgliedsanträge

f. Thomas kümmert sich um Archivierung der Anträge

g. Mitgliedsanträge für Minderjährige erstellen

4. Satzungsänderungen

4.1. Änderung des §16.1

- §16.1 soll gemäß folgendem Vorschlag umgeschrieben werden:
„Die Mitgliederversammlung findet einmal jährlich statt.“
- Abstimmung: 7 Zustimmungen, keine Gegenstimme- Einstimmig angenommen

4.2. Änderung des §9.2

- §9.2 soll gemäß folgendem Vorschlag umgeschrieben werden:
„Die Höhe des Jahresbeitrags so etwaiger Gebühren für Zusatzangebote und deren Fälligkeiten werden von einer einfachen Mehrheit der anwesenden Mitglieder der Mitgliedervollversammlung beschlossen und in einer Beitragsordnung festgesetzt.“
- Abstimmung: 7 Zustimmungen, Einstimmig

Konrad Linke hat die MVV um 16:10 verlassen und wird an den folgenden Abstimmungen nicht mehr teilnehmen

Abstimmung zur Beitragsordnung:

- Vorschlag: 36€ im Jahr für jedes Mitglied (Ehrenmitglieder ausgenommen)
- Anmerkung: Abstimmung Bedarf gemäß §9.2 einer einfachen Mehrheit
- Abstimmung: 7 Zustimmungen, keine Gegenstimme, eine Enthaltung

5. Mitgliederbeiträge

Der Vorstand wird im Nachgang der MVV die Beitragsordnung erstellen.

Im Mitgliedsantragsformular soll zukünftig das Vereinskonto angegeben werden und auf die Beitragsordnung verwiesen werden

6. Vorstandswahlen

Daniel Gruca wurde vom Vorstandsvorsitzenden Waldemar Spengler nominiert, und hat die Nominierung angenommen. Abstimmung: einstimmig beschlossen.

Gerhard Reglich wurde vom Vorstandsvorsitzenden Waldemar Spengler nominiert, und hat die Nominierung angenommen. Abstimmung: einstimmig beschlossen.

Den zwei neuen Vorständen wird Thomas Zugang zum E-Mail-Konto des Vorstands geben, und Microsoft-Accounts erstellen.

7. Verschiedenes:

7.1 „Panorama 24“ von Waldemar vorgetragen

- Waldemar stellt sein neues Projekt mit Daniel vor: Profilsystem für Gamer*innen auf der DiG-Website
- Waldemar und Konrad haben Förderantrag bei der Fernsehlotterie eingesendet. Projektbeginn wäre der 01.06.2024.
- Mögliche weitere Projekte für Schüler, z.B. Ferienprogramm in Form von Bootcamp, Wolfpack-Coaching...
- Mögliche Kooperationen mit Orgas die sich mit digitaler Bildung beschäftigen → Waldemar hat Ideen gesammelt und wird sie mit den Community Champions teilen.
- Weitere Ideen notiert Waldemar → dies sind Themen operativer Natur und werden bei den folgenden Meetings der Community Champions besprochen

8. Schließung der Versammlung

Um 17:07 wurde die Versammlung durch Thomas geschlossen.