

Play of the Year - Teilnahmebedingungen

Spiele:

1. MOBA/RTS

Spiele: League of Legends, Dota 2, Guild Wars 2, Starcraft 2

2. Egoshooter

Spiele: Valorant, CS:GO, Rainbow Six Siege, Call of Duty, Fortnite

Wann?

Einsendeschluss ist der letzte Tag des Jahres, also der 31.12.2020.

Die Bewertungen (Likes) können bis zum 7. Tag des darauffolgenden Monats abgegeben werden. (also 07.01.2021)

Was?

Dein Play sollte...

... im Video klar erkennbar und von dir sein.

... im Jahr 2020 zustande gekommen sein.

Wo?

Sei mutig und schicke dein Video oder Cloud-Link an jenaesport@gmail.com mit folgenden Infos:

- Echter Name und Ingame-Name
- Matchhistory-Link bzw. Datum und Länge des Spieles, wenn kein Matchhistory-Link zur Verfügung steht
- Spielmodi

Bitte das Video bereits zugeschnitten einsenden und das Dateiformat nicht verändern.

Sollte das Video sich auf einer Cloud, oder ähnlichem Speicher befinden, muss sichergestellt werden, dass das Video für den Veranstalter (GG Tactics – Jena eSports e.V.) aufrufbar ist und zum Zwecke des Uploads auf YouTube auch heruntergeladen werden kann.

Für eine gültige Teilnahme müssen alle unter „Wo?“ genannten Punkte ordnungsgemäß erfüllt werden.

Zusätzlich könnt ihr optional:

- Euren Rang dazuschreiben
- Den Videotitel vorschlagen
- Einen eigenen Kommentar zum Play schreiben (als Zitat für die Video-Beschreibung)
- Explizit untersagen, falls der Ingame-Name im Titel/Beschreibung/Thumbnail nicht veröffentlicht werden soll, oder keine Kommentarfunktion erwünscht ist!

Die Videos werden auf dem YouTube-Kanal von GG Tactics – Jena eSports e.V. veröffentlicht und im entsprechenden Discord-Kanal geteilt.

YouTube: youtube.com/channel/UctzEZC6TMIXtafiw-blztxQ/featured

Discord: discord.gg/cf8Wrkh – “Play of the Month”

Sieger:

Es gibt einen Sieger pro Kategorie. Das Video mit den meisten Upvotes gewinnt.

Es werden alle Upvotes pro YouTube-Video gezählt. Downvotes werden dabei nicht gewertet. Der Sieger wird am 08. eines jeden Monats ermittelt und innerhalb von zwei Wochen kontaktiert.

Preise:

Der Preis ist ein Gutschein deiner Wahl im Wert von 10 EURO.

Es stehen Gutscheine von folgenden Seiten zur Auswahl:

- paypal.com/de/gifts
(Beispiel: Spotify, Google Play, Zalando)
- guthaben.de
(Beispiel: League of Legends (Riot Points), Amazon, paysafecard)

Wenn die Möglichkeit besteht, das Guthaben Ingame zu verschenken, kann dies ebenfalls eine Option sein. Dafür müssen folgende Voraussetzungen erfüllt sein:

1. Der Gewinner und GG Tactics – Jena eSports e.V. müssen beide das Spiel besitzen.
2. Im Spiel muss die Funktion aktiviert und nutzbar sein, dass man Guthaben verschenken kann.
3. Das Guthaben muss in Höhe von 5 EURO oder 10 EURO verschenkt werden können.
4. Das Guthaben darf in Form von Ingame-Währung verschenkt werden.
(Beispiel: Riot Points)

Sollte der gewählte Gutschein nicht in Form von 10 EURO verfügbar sein, sondern von 5 EURO, darf der Gewinn in zwei Gutscheine à 5 EURO geteilt werden.

Restbeträge können für einen weiteren Gutschein genutzt werden. Werden diese nicht genutzt, erklärt sich der Gewinner bereit auf die Restbeträge zu verzichten. Die Gutscheine werden nicht ausgezahlt oder in anderer Art und Weise, als beschrieben, ausgestellt.

Für die Vergabe der Preise ist eine Teilnehmeranzahl von fünf Personen pro Kategorie Voraussetzung.

Bei Fragen und Anregungen zögert nicht uns zu kontaktieren!